

Контрольные вопросы и задания для промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины (по разделу 1):

1. Понятия векторной и растровой графики. Основные форматы векторной и растровой графики.
2. Рабочее пространство программы Adobe Illustrator. Настройки программы.
3. Палитры, панели инструментов, диалоговые окна, меню программы Adobe Illustrator.
4. Понятие «пути». Направление обхода контура. Кривые Безье.
5. Инструменты выделения объектов.
6. Построение и редактирование векторных объектов.
7. Работа с растровыми объектами.
8. Действия с объектами: группировка, перемещение, выравнивание, выстраивание, поворот, отражение.
9. Трансформирование объектов: масштабирование, смещение, свободное трансформирование. Комбинирование объектов (пересечение, слияние и др.)
10. Копирование свойств объекта. Маскирование. Кадрирование.
11. Объекты видимые и скрытые. Блокирование объектов. Переход цвета и формы объектов.
12. Понятие слоя. Панель «слои». Создание нового слоя. Блокирование слоев. Группы слоев. Импорт и экспорт слоев. Перемещение объектов по слоям.
13. Работа с цветом. Цветовые модели и режимы: RGB, CMYK, HSB, Grayscale, Bitmap. Понятие калибровки настольной издательской системы. Настройки.
14. Цветовые палитры. Пантоны и глобальные цвета. Overprint.
15. Заливка, контур объекта. Прозрачность объектов.
16. Градиентная заливка. Градиентная сетка. Шаблонный слой.
17. Шрифт и его основные характеристики: гарнитура, размер, жирность, начертание, наклон, контраст и др.
18. Элементы букв.
19. Картографические шрифты. Требования, предъявляемые к картографическим шрифтам.
20. Набор подписей. Размещение подписей по прямой, по кривой и в разрядку. Редактирование, форматирование и трансформирование надписей. Перевод текста в кривые.
21. Фильтры и эффекты Adobe Illustrator.
22. Трехмерная графика в Adobe Illustrator.

23. Основные принципы и этапы получения векторной карты.
24. Импорт растровой основы. Настройка шаблона слоев.
25. Векторизация элементов содержания карты.
26. Размещение и редактирование надписей на карте.

Контрольные вопросы и задания для промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины (по разделу 2):

1. Основные растровые форматы файлов.
2. Разрешение растровых файлов.
3. Что такое пиксель?
4. Трансформирование объектов в программе Adobe Photoshop.
5. Инструменты для рисования в программе Adobe Photoshop.
6. Выделение областей и инструменты для этого.
7. Виды масок: быстрая, растровая, векторная.
8. Изменение размеров изображения в Adobe Photoshop.
9. Фильтры в программе Adobe Photoshop, их виды и назначение.
10. Окрашивание площадей. Виды, инструменты. Ровная окраска, градиенты, паттерны.
11. Шрифты в программе Adobe Photoshop. Цвета, режимы наложения, принципы построения и размещения на карте.
12. Цветовой режим документа и цветовые модели.
13. Слои в Adobe Photoshop: назначение, операции со слоями, режимы наложения, группировка, сведение.